

REGLEMENT SPORTIF BLACKBALL

Ligue Occitane de Billard

Saison 2023/2024

INTRODUCTION

Conformément au Code Sportif Blackball, article 2.03.02, « *Le responsable sportif de ligue a pour mission d'organiser et mettre en application le Championnat du Blackball selon le règlement sportif interne à la Ligue* ».

La ligue Occitanie étant très grande, celle-ci est donc divisée en 2 districts : Pyrénées / Languedoc, un directeur de jeu sera nommé par district, ***** sur le district Languedoc, ***** sur le district Pyrénées.

Ce document va donc vous présenter le fonctionnement global des compétitions dans les deux districts.

Le simple fait de s'engager dans une compétition implique que l'on en accepte toutes les dispositions réglementaires, il vous faut donc avoir pris connaissance du Règlement Sportif Blackball de la Ligue pour la saison en cours.

En cas d'infraction aux codes (code sportif national et règlement de la Ligue), ou à une attitude allant à l'encontre du bien-être collectif des autres joueurs ou de la salle qui reçoit les compétitions, la commission Blackball n'hésitera pas à prendre des sanctions pouvant aller du simple avertissement à la saisie de la commission de discipline.

Aucune décision sur des points de discipline, de réglementation sportive, ou autre, liée à la compétition, ne pourra être validée sans l'aval de la commission Blackball. Les arbitres de ligue et fédéraux pourront quant à eux seconder les directeurs de jeu dans les décisions d'arbitrage si besoin.

SOMMAIRE

I - GENERALITES

- 1- RESPECT DES REGLEMENTS
- 2- ATTITUDE DES JOUEURS
- 3- TENUE SPORTIVE
- 4- TABLE DE MARQUE et ARBITRAGE
- 5- CLASSEMENTS ET RESULTATS

II - SPORTIF

1 - GENERALITES

- a) Conditions de participation
- b) Les inscriptions
- c) Les convocations
- d) Fonctionnement global des compétitions régionales
 1. Compétitions par équipe, Mixte et Vétérans
 2. Compétitions Féminines, U23, U18 et U15

2 - FONCTIONNEMENT SPORTIF DES COMPETITIONS REGIONALES

- a) Compétition par équipe
 1. Règlement
 2. Fonctionnement sportif et barème
 3. Qualification Finales de Ligue
- b) Compétition individuelle mixte : « le Régional »
 1. Règlement
 2. Fonctionnement sportif et barème
 3. Qualification Finales de Ligue
- c) Compétition individuelle O50 Vétérans
 1. Règlement
 2. Fonctionnement sportif et barème
 3. Qualification Finales de Ligue
- d) Compétitions individuelles Féminines et U23
 1. Règlement
 2. Fonctionnement sportif et barème
 3. Qualification Finales de Ligue
- e) Compétitions individuelles U18 et U15
 1. Règlement
 2. Fonctionnement sportif et barème
 3. Qualification Finales de Ligue

4 - LES FINALES DE LIGUE

- a) Equipes
- b) Régional
- c) Vétérans

5 - QUALIFICATION COUPE DE FRANCE

- a) Règlement
- b) Fonctionnement sportif
- c) Qualification à la phase finale

I. GENERALITES

1. RESPECT DES REGLEMENTS

Le simple fait de s'engager dans une compétition implique que l'on en accepte toutes les dispositions réglementaires.

En cas d'infraction, un joueur peut être disqualifié d'une épreuve en cours, suspendu pour la suite de la compétition et sanctionné par la commission de discipline compétente.

Trois infractions flagrantes font notamment l'objet de ces dispositions :

↳ Le fait de déclarer forfait au-delà d'un maximum autorisé

Le joueur qui déclare forfait doit impérativement informer le responsable sportif de l'épreuve avant le début de la compétition.

↳ L'abandon en cours de compétition

Le joueur qui abandonne en cours d'épreuve, à n'importe quel niveau de celle-ci (tableau général ou match de classement), est déclaré « forfait général ». Toutes les parties disputées par ce joueur seront annulées pour le classement de la compétition, mais seront prises en comptes pour la classification annuelle des autres joueurs.

↳ Le fait de se présenter en retard par rapport aux limites de temps autorisées

Un délai maximum de 30 minutes après l'heure de début des matchs est accordé aux retardataires éventuels pour commencer une compétition, à condition de prévenir le directeur de jeu.

Passé ce délai, le joueur est déclaré « Forfait général ».

2. ATTITUDE DES JOUEURS

Toute conduite antisportive amènera un avertissement ou peut gratifier l'adversaire d'une partie, d'un match ou l'exclusion totale de la compétition avec passage devant le conseil de discipline.

Une conduite antisportive peut être définie comme (liste non-exhaustive) :

- ↳ Un écart de langage.
- ↳ Jeter sa queue et/ou sa craie ou dévisser sa queue comme pour un abandon.
- ↳ Se disputer avec un adversaire, l'arbitre, le directeur de jeu ou un spectateur.
- ↳ Être constamment en désaccord avec les décisions de l'arbitre ou du directeur de jeu
- ↳ Interférer pendant qu'un adversaire joue un coup.
- ↳ Ne pas quitter la table ou entraver le jeu d'un adversaire après une visite.

Si un joueur déjà averti se met de nouveau en infraction, il pourra y avoir interruption de la partie en cours et le match perdu pour le joueur fautif.

Un arbitre peut être demandé pour constater le comportement des joueurs à tout moment du déroulement d'un match.

La consommation d'alcool est interdite sur l'aire de jeu. Le non-respect de cette règle entrainera l'exclusion du joueur incriminé et sa convocation devant la commission de discipline.

Les **cigarettes électroniques** y compris celles ne contenant pas de nicotine, sont interdites sur l'aire de jeu. Pour les joueurs ne respectant pas cette règle, les sanctions seront identiques à celles décrites ci-dessus.

L'utilisation **des appareils audio** sont interdits durant la durée de vos matchs.

3. LA TENUE SPORTIVE

Tous les joueurs participant à une compétition officielle qu'elle soit régionale ou nationale doivent porter une tenue vestimentaire conforme aux critères définis ci-dessous :

- **Polo**, manches longues, ou courtes qui doit être rentrés dans le pantalon (sauf pour les femmes). La présence de l'écusson du club, des armoiries de la ville, du département ou de la région doit être placé côté coeur.
- **Pantalon de ville de couleur unie**, jeans et survêtements interdits.
- **Chaussettes, mi-bas ou bas**
- **Les chaussures fermées de couleur unie**

Le pull ou le gilet en laine est toléré en cas de température insuffisante dans le lieu de la compétition, à condition que l'écusson du club y figure, et que la tenue réglementaire soit portée sous le pull ou le gilet.

Les Directeurs de jeu, en accord avec la commission Blackball, peuvent donner un avertissement ou refuser la participation d'un joueur à une compétition, s'ils estiment que la tenue portée par ce dernier n'est pas conforme aux dispositions ci-dessus.

Le logo « France » est interdit en dehors des compétitions internationales.

4. TABLE DE MARQUE et ARIBTRAGE

La table de marque est l'espace réservé à la Direction de Jeu. Les directeurs de jeu s'y trouveront tout au long des compétitions et seront disponibles pour toutes les questions que vous aurez à leur poser. **Merci cependant de respecter leurs temps de jeu.**

Les feuilles de match devront être ramenées par le vainqueur du match ou le capitaine de l'équipe gagnante **UNIQUEMENT** afin de valider et enregistrer les résultats.

Si les joueurs quittent l'aire de jeu sans avoir rendu la feuille de match, celui-ci sera annulé et un avertissement sera donné aux 2 joueurs.

Les compétitions seront en auto-arbitrage, cependant, des arbitres seront disponibles en cas de doutes ou de litiges.

5. CLASSEMENTS ET RESULTATS

A la demande de la fédération, **toutes** les compétitions seront gérées sur CueScore.

Tous les classements et résultats seront donc dessus.

Tous les compétiteurs doivent créer un compte sur CueScore avant le début des compétitions. Afin que les inscriptions puissent être prises en compte tout au long de la saison.

La création de ce compte est gratuite et ne nécessite qu'une adresse E-mail.

Cliquer sur le bouton « S'inscrire »

S'inscrire

🔍 Prenom _____ Nom de famille _____

@ NOM d'utilisateur (email) _____

🔑 Mot de passe _____ [Resaisir votre mot de passe](#)

Nationalité
Choisir _____

Homme Femme

Année 1998 Mois January Jour 1
Date de naissance

I confirm that I am 13 years of age or older (16 years or older in the European Union).

[SUIV »](#)

Remplir le formulaire et cliquer sur « Suiv » (pensez à noter votre Mdp) il vous sera demandé pour la connexion.

II. SPORTIF

1. GENERALITES

a) Conditions de participation aux compétitions régionales

Tous les joueurs, à jour du paiement de leur licence auprès de la Ligue Occitane de Billard pour la saison sportive en cours, sont autorisés à participer aux épreuves régionales.

Pour les équipes, les clubs devront s'acquitter du paiement à la Ligue Occitane de Billard, et avoir rempli le bordereau. Sans paiement ou bordereau d'équipe rempli à la date butoir l'équipe ne pourra participer au Championnat.

Dans la même saison sportive, un joueur ne peut participer qu'à 2 catégories spécifiques.

Les joueurs du Blackball Masters ne sont pas autorisés à participer aux Régionaux.

b) Les inscriptions

1. Compétitions individuelles

Les inscriptions pour toutes les compétitions individuelles se feront par le biais de Cuescore.

2. Compétitions par équipe

Les inscriptions pour la compétition par équipe se feront en début de saison par le biais des Bordereaux équipes. Une fois le championnat démarré, il ne sera plus possible de rajouter des équipes.

c) Les convocations

Les convocations seront renseignées sur la page d'accueil de Cuescore dans la section plus d'infos.

Le début des matchs est toujours fixé à 30 minutes après l'heure de convocation.

Ces 30 minutes correspondent également au délai accordé pour l'échauffement des joueurs. Si le joueur arrive à l'heure de début des matchs, il n'aura pas la possibilité de s'échauffer.

Un délai de 10 minutes maximum est accepté entre les matchs. L'heure de début de match étant précisée sur la feuille de match, après 5 minutes par rapport à cet horaire, si le joueur est toujours absent il sera sanctionné d'une manche perdue. Si l'absence perdure, il sera sanctionné d'une manche perdue toutes les 5 minutes de retard supplémentaires. Cela signifie, pour ce joueur en retard, qu'il a match définitivement perdu au bout de 15 minutes d'absence, dans le cas d'un match en 3 manches gagnantes. Le joueur passe alors du côté perdant mais demeure toujours en compétition. Néanmoins, il (ou elle) est passible d'une sanction.

d) Fonctionnement global des compétitions régionales

1. Compétitions par équipes, Mixte et Vétérans

Pour ces 3 compétitions la Ligue sera divisée en 2 districts :

- District Est (ex Languedoc Roussillon)
- District Ouest (ex Midi-Pyrénées)

Des finales de Ligue seront donc organisées pour déterminer les qualifiés aux Championnats de France.

2. Compétitions Féminines, U23, U18 et U15

Pour ces 3 compétitions les compétitions seront réalisées pour la Ligue entière.

Le classement général des Tournois désignera les qualifiés pour les Championnats de France. Les lieux de compétitions seront choisis afin de réduire les distances pour tous les clubs.

2. FONCTIONNEMENT SPORTIF DES COMPETITIONS REGIONALES

a) Compétition par équipe

1. Règlement

L'équipe devra être composée de 4 à 8 joueurs appelés titulaires. Les remplacements sur la feuille de match pourront être effectués à partir de la 2^{ème} session. Un joueur sorti ne peut re-rentrer qu'à la même place.

Un joueur remplaçant provenant du même club peut intégrer une équipe à condition :

- qu'il soit de division égale ou inférieure
- qu'il ne joue pas dans son équipe d'origine à la même date
- que l'équipe n'ait pas 4 titulaires présents.

Une équipe ne peut bénéficier d'un joueur remplaçant que 2 fois dans la saison.

Selon le nombre d'équipes dans chaque district, des divisions seront créées. La commission Blackball déterminera le nombre de divisions une fois toutes les équipes inscrites. (DR1, DR2...)

La répartition des équipes au sein des divisions sera déterminée par le classement de la saison précédente, et par décision arbitraire de la commission Blackball.

Les lieux de compétitions pourront être différents selon les capacités des salles et du nombre d'équipes.

2. Fonctionnement sportif et barème

Lors d'une rencontre entre 2 équipes, l'équipe gagnante est la 1^{ère} arrivée à 9 points dans la limite maximale de 16 parties jouées (possibilité de match nul à 8-8).

Un tirage à la bande est effectué en début de match. Ensuite la casse est alternée entre chaque équipe jusqu'à la fin du match.

Après chaque tournoi régional et à réception des résultats, le Directeur de jeu, établira le classement général en attribuant des points sur le barème suivant :

- 3 pts par match gagné
- 2 pts par match nul
- 0 pts par match perdu
- - 4 pts par match forfait non excusé

Un match forfait excusé ou non, attribue 5 pts au classement et + 9 pts au « goal average » à l'équipe gagnante. Pas d'annulation des résultats précédents.

3. Qualification Finales de Ligue

Le classement du championnat par équipes sera établi en fonction du nombre de points gagnés par chaque équipe. En cas d'égalité de points, les équipes seront départagées par les critères suivants et en respectant l'ordre de priorité suivant :

- a) Le nombre de matchs gagnés entre elles
- b) La différence de manches gagnées sur leur match aller et retour ("Goal Average" particulier)
- c) La différence de manches gagnées sur tout le championnat ("Goal Average" général)
- d) Le nombre de casse-ferme réalisées
- e) Le nombre de reprise-ferme réalisées
- f) La différence de tirages à la bande gagnée sur tout le championnat

Le nombre d'équipes qualifiées dans chaque district pour les finales de Ligue sera donné à la clôture des inscriptions en fonction du nombre d'équipes et au prorata.

b) Compétition individuelle mixte : « Le Régional »

1. Règlement

Pour les compétitions individuelles mixte la Ligue sera divisée en 2 districts :

- District Est (ex Languedoc Roussillon)
- District Ouest (ex Midi-Pyrénées)

Il y aura 4 compétitions qualificatives pour les finales de Ligue.

Selon le nombre d'inscrits dans chaque district, des Divisions de niveau vont être créées (DR1, DR2, DR3).

Le classement de la saison dernière déterminera le positionnement de chaque joueur sur la première compétition.

Un système de montée/descente sera mis en place entre chaque Tournoi Régional.

- District Est :
 - o DR1 - 12 joueurs dont 4 têtes de série (4 joueurs descendent)
 - o DR2 - 16 joueurs jusqu'à 32 joueurs (4 joueurs montent)

Création d'une DR3 si le nombre de joueurs augmente avec également un système de montée/descente.

- District Ouest :
 - o DR1 - 16 joueurs (4 joueurs descendent)
 - o DR2 - 16 joueurs (4 joueurs montent et 4 qui descendent)
 - o DR3 - Nombre restant (4 joueurs montent)

Si le nombre de joueurs est insuffisant en DR3, possibilité d'augmenter la capacité de la DR2.

2. Fonctionnement sportif et barème

Les tournois se dérouleront en poules double KO sur les deux premiers tours ensuite les matchs seront en élimination directe.

Les matchs se joueront en 3 gagnantes jusqu'en 1/8 de finale et en 4 gagnantes à partir des 1/4 de finale.

Dans le cas d'un retard trop important dans le planning, le Directeur de Jeu peut réduire la distance des matchs pour le tableau final à 3 manches gagnantes comme le reste du tournoi.

Après chaque tournoi, un classement sera effectué en attribuant des points sur le barème suivant :

	DIVISION 1	DIVISION 2	DIVISION 3
1 ^{er}	250	190	130
2 ^{ème}	235	175	115
3 et 4	220	160	100
5 à 8	205	145	85
9 à 12	190	130	70
13 à 16	175	115	55
17 à 24		100	40
24 à 32		85	25
			10

3. Qualification aux finales de Ligue

Il y aura 24 joueurs qualifiés au total sur les 2 districts pour les Finales de Ligue. Le nombre de joueurs dans chaque district se fera au prorata du nombre total de joueurs.

Le repêchage s'effectuera dans la continuité du classement dans chaque district.

Des matchs de classement seront réalisés en cas de repêchage.

c) Compétition individuelle O50 : « Le Vétéran »

1. Règlement

Pour les compétitions individuelles mixte la Ligue sera divisée en 2 districts :

- District Est (ex Languedoc Roussillon)
- District Ouest (ex Midi-Pyrénées)

Il y aura 4 compétitions qualificatives pour les finales de Ligue.

2. Fonctionnement sportif et barème

Les tournois se dérouleront en poules double KO sur les deux premiers tours ensuite les matchs seront en élimination directe.

Les matchs se joueront en 3 gagnantes jusqu'en 1/8 de finale et en 4 gagnantes à partir des 1/4 de finale.

Dans le cas d'un retard trop important dans le planning, le Directeur de Jeu peut réduire la distance des matchs pour le tableau final à 3 manches gagnantes comme le reste du tournoi.

Après chaque tournoi, un classement sera effectué en attribuant des points sur le barème suivant :

	Points
1 ^{er}	130
2 ^{ème}	115
3 et 4	100
5 à 8	85
9 à 12	70
13 à 16	55
17 à 24	40
24 à 32	25
32 et +	10

3. Qualification Finales de Ligue

Il y aura 12 joueurs qualifiés au total sur les 2 districts pour les Finales de Ligue. Le nombre de joueurs dans chaque district se fera au prorata du nombre total de joueurs.

Des matchs de classement seront réalisés en cas de repêchage.

d) Compétitions individuelles féminines et U23

1. Règlement

Pour ces 2 compétitions les compétitions seront réalisées pour la Ligue entière.

Il y aura 4 compétitions qualificatives pour les championnats de France.

2. Fonctionnement sportif et barème

Les tournois se dérouleront en poules double KO sur les deux premiers tours ensuite les matchs seront en élimination directe.

Les matchs se joueront en 3 gagnantes jusqu'en 1/8 de finale et en 4 gagnantes à partir des 1/4 de finale.

Dans le cas d'un retard trop important dans le planning, le Directeur de Jeu peut réduire la distance des matchs pour le tableau final à 3 manches gagnantes comme le reste du tournoi.

Après chaque tournoi, un classement sera effectué en attribuant des points sur le barème suivant :

	Points
1 ^{er}	130
2 ^{ème}	115
3 et 4	100
5 à 8	85
9 à 12	70
13 à 16	55
17 à 24	40
24 à 32	25
32 et +	10

3. Qualification Championnats de France

Les qualifications se feront directement par le biais du classement final en fonction du quota national donné par la fédération.

e) Compétitions individuelles U18 et U15

1. Règlement

Pour ces 2 compétitions les compétitions seront réalisées pour la Ligue entière. Il y aura 4 compétitions qualificatives pour les championnats de France.

2. Fonctionnement sportif et barème

Les tournois se dérouleront en poules double KO sur les deux premiers tours ensuite les matchs seront en élimination directe.

Les matchs se joueront en 2 gagnantes jusqu'en 1/4 de finale et en 3 gagnantes à partir des 1/2 finale. Dans le cas d'un retard trop important dans le planning, le Directeur de Jeu peut réduire la distance des matchs pour le tableau final à 3 manches gagnantes comme le reste du tournoi.

Après chaque tournoi, un classement sera effectué en attribuant des points sur le barème suivant :

	Points
1 ^{er}	130
2 ^{ème}	115
3 et 4	100
5 à 8	85
9 à 12	70
13 à 16	55
17 à 24	40
24 à 32	25
32 et +	10

3. Qualification Championnats de France

Les qualifications se feront directement par le biais du classement final en fonction du quota national donné par la fédération.

3. LES FINALES DE LIGUE

Les distances de matchs dans chaque catégorie seront identiques aux Tournois de district et aux Finales de France.

Les qualifiés seront en fonction des quotas envoyés par la FFB. Des matchs de classement seront effectués afin de procéder à d'éventuels repêchages.

1. Equipes

Les matchs seront en 8 manches gagnantes dans un tournoi en DKO puis en élimination directe pour les phases finales.

2. Régional

Les matchs seront en 3 manches gagnantes dans un tournoi en DKO puis en 4 manches gagnantes en élimination directe pour les phases finales.

3. Vétérans

Les matchs seront en 3 manches gagnantes dans un tournoi en DKO puis en 4 manches gagnantes en élimination directe pour les phases finales.

4. QUALIFICATION COUPE DE France

1. Règlement

La Qualification pour la Coupe de France réunit toutes les équipes de club engagées dans le championnat FFB régional et National (DN3).

Chaque club devra signaler aux Directeurs de Jeu leur souhait de participer à la Qualification au plus tard le 31 décembre 2023.

La phase finale de la coupe de France par équipes regroupe 64 équipes dont les 12 équipes DN1 et les 12 équipes DN2. Les 40 équipes restantes se qualifient grâce aux éliminatoires de Ligue.

Une date regroupant les 2 districts a été mise en place afin de faire cette qualification.

Le nombre de places attribuées aux Ligues est déterminé par la CS Blackball en fonction du nombre d'équipes engagées, payées et recensées par le Secrétariat Fédéral.

2. Fonctionnement sportif

La compétition par équipes se déroule en élimination directe avec un tirage au sort et une protection des districts sur le 1^{er} tour (2 équipes du même district ne pourront pas se jouer au 1^{er} tour)

Tous les matchs par équipes se jouent en 8 manches gagnantes. Ainsi, dès qu'une équipe remporte 8 manches, le match est terminé. En phase Finale, les matchs se joueront également en 8 manches gagnantes, ce qui évite les matchs nuls.

3. Qualification pour la phase finale

Selon le nombre d'équipes, les gagnants seront évidemment qualifiés dans l'ordre du classement.

Des matchs de classement seront réalisés en cas de repêchage.